

PREMIER SITE • SÉANCES 3 ET 4

COPIE

30.09.2026

Une idée, un assistant, une adresse publique.

COPIE

30.09.2026

Construire, comprendre, publier.

Construire

un site HTML, CSS
et JavaScript avec
un assistant IA.

Comprendre

ce qu'il a écrit :
chaque bloc doit
pouvoir s'expliquer.

Relire

le site avec les
règles du chapitre
Ergonomie.

Publier

le code sur GitHub,
le site sur un
hébergeur gratuit.

→ Projet individuel. L'entraide reste bienvenue.

COPIE

30.09.2026

Seize idées, quatre familles.

→ **Le navigateur** vous voit et vous entend :
webcam, micro, voix, IA

→ **Son, lumière et 3D** : musique, particules,
affiches, physique

→ **Jeux** : catapulte, labyrinthe, manettes

→ **Vous présenter, présenter un lieu** :
illustrations obligatoires

★ une idée

★★ une bibliothèque à apprivoiser

★★★ deux briques qui dialoguent

Le navigateur vous voit et vous entend.

- ➔ **Thérémine à mains nues ★★★ :**
la webcam suit votre main, la musique aussi.
- ➔ **Filtre de visage maison ★★ :**
un masque dessiné par vous suit votre visage.
- ➔ **Pierre-feuille-ciseaux ★★ :**
contre une IA que vous entraînez vous-mêmes.
- ➔ **Sortilèges à la voix ★★ :**
dites « Lumos », la page s'illumine.
- ➔ **Cette photo contient... ★★ :**
une IA qui tourne dans l'onglet, sans serveur.

COPIE

30.09.2026



COPIE

Son, lumière et 3D.

30.09.2026

- **Boîte à rythmes ★★ :**
allumez des cases, composez une boucle.
- **Clip 3D réactif ★★★ :**
des particules qui dansent sur votre musique.
- **Générateur d'affiches ★ :**
à chaque clic, une affiche de festival unique.
- **Bac à sable physique ★★ :**
des formes qui tombent, rebondissent, s'attrapent.

COPIE

30.09.2026

Jeux.

- **Catapulte ★★:**
vous tirez, les tours s'effondrent pour de vrai.
- **Labyrinthe à bille ★★★:**
penchez le téléphone, la bille roule.
- **Party game à la manette ★★★:**
deux joueurs, deux manettes, un navigateur.

COPIE

30.09.2026

Vous présenter, présenter un lieu.

- ➔ CV jouable ★★★ : chaque coffre ouvre une de vos réalisations.
- ➔ Récit au défilement ★★ : l'histoire d'un lieu, dessinée au scroll.
- ➔ Le ciel de ma ville ★★ : il pleut sur l'image quand il pleut dehors.
- ➔ Chasse au trésor à Wavre ★★ : « chaud » ou « froid » selon où vous êtes.

Illustrations obligatoires : images générées,
SVG ou photos retouchées.



Le socle, pour tous les projets.

COPIE

30.09.2026

- ☐ `index.html` à la racine, avec une page qui présente le projet
- ☐ HTML, CSS et JavaScript dans des fichiers séparés
- ☐ Rien de cassé sur téléphone
- ☐ Caméra ou micro refusés ? Un message clair
- ☐ Des images libres de droits ou générées, avec un **alt**
- ☐ Aucun mot de passe, aucune clé d'API : le dépôt est public



Si ces termes ne vous disent rien, c'est normal :
c'est à l'IA de les respecter.

COPIE

Quatre réflexes avec l'IA.

1. **Le fichier complet :**
« Redonne-moi script.js
en entier, à jour. »

2. **Une fonctionnalité
à la fois :**
la caméra, puis la main,
puis le son.

30.09.2026

3. **Tester à chaque réponse :**
Live Server, console
ouverte (F12).

4. **Le socle d'abord :**
bloqués depuis une heure ?
Une version plus simple.

COPIE

30.09.2026

Un plan avant le code.

Tu es un développeur web créatif qui accompagne un étudiant de première année. Je veux créer un thérimine à mains nues : la webcam détecte ma main, et sa hauteur change la note. Contraintes : HTML, CSS et JavaScript séparés, bibliothèques par CDN officiel, pas de serveur, pas de clé d'API, un message si la caméra est refusée. Propose-moi d'abord les fichiers et les étapes, sans code. Puis un fichier complet à la fois.



Changez le projet, gardez les contraintes.

Trois pièges classiques.



Un lien CDN inventé :

rien ne s'affiche ? F12, la console vous le dit.



Des morceaux de code à recoller :
demandez le fichier complet, à jour.



Le double-clic sur index.html :
ouvrez le site avec Live Server.



COPIE

Un carnet, pour ce site-ci.

30.09.2026

- Vos prompts, collés au fil du travail.
- **Un bloc de votre code**, expliqué ligne par ligne avec vos mots.
- Un bug, et comment vous l'avez résolu.
- Votre relecture ergonomique : trois règles, ce que vous avez changé.
- Votre hébergeur, et pourquoi lui.

Le modèle Word est dans le chapitre. Remis en PDF.

COPIE

Trois éléments, un devoir Teams.

1

1. Le lien du dépôt GitHub, public.

2

2. Le lien du site en ligne, sur l'hébergeur gratuit choisi.

3

3. Le carnet en PDF : carnet-premier-site-nom-prenom.pdf

Avant la fin de la séance 4, vendredi 2 octobre.

Testez les deux liens en navigation privée :

Ctrl+Maj+N (Chrome), Ctrl+Maj+P (Firefox).

30.09.2026

La finition compte plus que l'ambition.



- Le site est en ligne et fonctionne, sur ordinateur et sur téléphone.
- Le socle commun est respecté.
- Vos choix d'ergonomie se voient, et le carnet les explique.
- Vous savez expliquer votre code.

Un projet ★ fini vaut mieux qu'un ★★★ cassé.