

## UNITÉ D'ENSEIGNEMENT · ANNÉE SCOLAIRE 2026–2027

# Scripts clients

Dossier pédagogique : **code 7534 25 U32 D2**

### RATTACHEMENT

- ☒ Section : BES Webdeveloper
- ☐ UE indépendante

### NIVEAU · CRÉDITS

**SU** **SS** **SI** **11 ECTS**

### CHARGÉ DE COURS

Christophe Van Maercke et  
Thibault Six

### PÉRIODES

**120 périodes** (96 de laboratoire + 24  
d'autonomie)

### ACTIVITÉ D'ENSEIGNEMENT

Laboratoire d'informatique : scripts clients (CT, 96 périodes)

## 1 Acquis d'apprentissage tels qu'au dossier pédagogique de l'UE

Pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant sera capable :

*Face au matériel et au logiciel adéquats et face à une structure informatique opérationnelle connectée à Internet, disposant des logiciels appropriés et de la documentation nécessaire, et en respectant les normes et standards en vigueur, et au départ d'un cahier des charges contenant un projet de pages web interactives,*

- de créer et d'exploiter des scripts clients permettant de répondre au cahier des charges ;
- de créer et d'exploiter ses propres classes ;

## 2 Contenu synthétique de l'unité d'enseignement

### Volet A (Christophe Van Maercke) : le langage JavaScript

- Bases du langage et modules : variables, types, conditions, boucles, fonctions, tableaux et objets.
- Le navigateur : sélection et manipulation du DOM et des attributs HTML, événements, accessibilité et attributs ARIA, gestion des erreurs, stockage côté client (cookies, localStorage).
- Expressions régulières, classes, opérations asynchrones et requêtes HTTP, installation d'une bibliothèque tierce (CDN ou npm).

### Volet B (Thibault Six) : la pratique

- Révision du langage par le dessin et l'art génératif avec la bibliothèque p5.js ; outils du développeur : terminal, Node.js et npm, Vite.
- Objets et JSON, méthodes des tableaux, templating, hébergement d'un site statique.
- Jeux réalisés pas à pas (morpion, snake) puis projet final en JavaScript et CSS sans framework, à partir d'un cahier des charges.

Syllabus de Christophe Van Maercke : <https://cours.cvmdev.be/javascript/introduction>

Syllabus de Thibault Six : <https://cours.tsix.be/cours/scripts-clients-25-26>

### 3 Évaluation

#### ☒ EXAMEN ÉCRIT – DATE

26/05/2027 (épreuve pratique en classe, 4 h)

#### ☐ EXAMEN ORAL – DATE

—

#### ☒ TRAVAIL À REMETTRE LE

26/05/2027 (projet rendu le jour de l'épreuve)

#### ☐ PRÉSENTATION ORALE DU TRAVAIL LE

—

### 4 Commentaire du chargé de cours

L'évaluation finale est un projet qui compte pour 100 % de la note : une application réalisée en JavaScript et CSS sans framework, dans un projet Vite, à partir d'un cahier des charges (en 2025-2026, un jeu de memory), avec des points supplémentaires pour les fonctionnalités ajoutées (animations, score, modes de difficulté, sauvegarde des scores). Le projet est rendu le jour de l'épreuve, qui se déroule en classe pendant quatre heures ; la remise se fait par un lien vers le dépôt Git, déposé dans le devoir Teams du cours.

#### GRILLE D'ÉVALUATION

<https://cours.tsix.be/storage/media/scripts-clients-25-26/6429c4bd-d15e-49dc-b664-cdecab44309b.pdf>

#### DERNIÈRE MODIFICATION LE

10/10/2026