

5XUI • Projet Web UI/UX

Affûtez votre œil.

Thibault Six • IFOSUP Wavre • 2026-2027



Vous savez coder une page. Ici, vous apprenez à concevoir un site.

1. Partir d'un humain et d'un besoin
2. Le formaliser : cahier des charges
3. Lui donner une identité : direction artistique
4. Le réaliser : Vue.js + Tailwind
5. Le livrer et le faire trouver : Vercel, SEO



Répétition générale

- * Le cahier des charges que vous écrivez ici = celui de votre TFE
- * Le portfolio que vous construisez = votre premier vrai produit, dont vous êtes le client
- * Les deux sont présentés à l'examen



Ce que vous devrez prouver



1. **Produire** un cahier des charges et son dossier technique



2. **Produire** les documents UI, UX et d'accessibilité



3. **Produire** et déployer l'application web



4. **Justifier** vos choix dans la présentation de votre démarche



Design & dev × Concevoir & piloter



Volet A :

p5.js → art génératif →
Vite → tendances,
logo, charte →



Vue.js, Tailwind →



Vercel → SEO

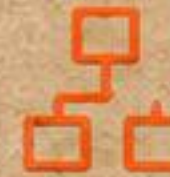


Au centre :
votre portfolio.



Volet B :

brief → client, objectifs,
persona →



contenu, arborescence →



charte, accessibilité →



planning, budget



Vous êtes le directeur artistique.

- Assistants, générateurs, agents : autorisés et encouragés
- L'IA n'a ni intention, ni goût, ni client. Vous, si.
- On vous note sur la direction, pas sur l'exécution
- Pour diriger, il faut savoir de quoi on parle : Vue.js à la main aussi



Au programme

1. Introduction :
avec le nouveau
GPT, c'est fini
le design ?



2. Le carnet
d'inspiration :
ouvrez le vôtre



3. Le test du slop :
à vous de chasser

