1.01

TEMPS 1 • LE PORTFOLIO • SÉANCE 1

Votre portfolio

Thibault Six • IFOSUP Wavre • 2026-2027

5XDYN • Projet web dynamique • 1.01



? Qui lira votre portfolio, et combien de temps ?

Deux lecteurs : celui qui survole décide en quelques secondes s'il reste, celui qui creuse ouvre un projet et son code.

CELUI QUI SURVOLE un recruteur, une personne des ressources humaines, un client

l'accueil → votre titre → un ou deux projets → le contact

il cherche : qui vous êtes, ce que vous cherchez, ce que vous avez construit, comment vous contacter

quelques secondes pour décider de rester

CELUI QUI CREUSE un développeur de l'équipe, un maître de stage technique

une fiche projet → la démo → le dépôt → le README → la structure du code

il cherche : un projet en ligne qu'il peut ouvrir, les choix techniques et leurs raisons, le code

quelques minutes pour vos meilleurs projets

ordres de grandeur donnés par des auteurs, pas des mesures

Suivez les deux lignes : le premier lecteur ne quitte pas vos pages, le second finit dans votre code. Votre site doit servir les deux.

1.01

? Quelles pages faut-il, et où encodez-vous vos projets ?

Quatre pages font consensus, et un back-office protégé par un mot de passe où vous encodez vos projets.



CV en PDF · GitHub · LinkedIn

en lien depuis l'accueil ou l'à-propos

Vue 70 %

pas de barres de compétences : nommez les outils que vous savez expliquer, montrez-les dans vos projets

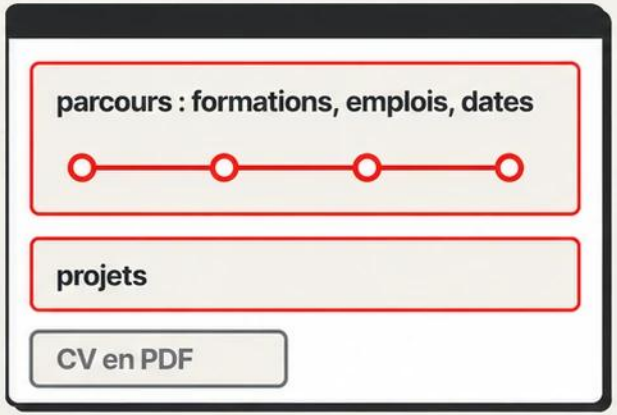
À gauche, ce que le lecteur voit ; à droite, ce que vous seul voyez. Les deux faces vivent dans la même application Laravel.

1.01

? Votre site raconte-t-il votre parcours, ou montre-t-il vos projets ?

Le mode CV raconte aussi votre parcours, la vitrine montre vos projets : vous choisissez, et vous le justifiez.

MODE CV



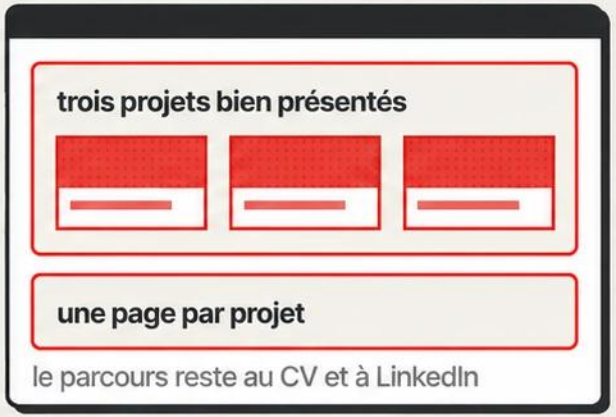
OpenClassrooms, JobRise

une option qui tient les deux camps

- à propos : une courte section « parcours »
- les projets restent la vitrine
- le CV complet vit en PDF

une option, pas une règle du cours

VITRINE DE PROJETS



Josh Comeau, GreatFrontEnd

le CV attire l'attention, le portfolio la confirme

votre choix, justifié dans le cahier des charges, chapitre 1.05

Deux camps, et une option entre les deux si vous avez un parcours avant cette formation. Ce qui compte : pouvoir dire pourquoi.

1.01

? Que raconte la page d'un projet, et en combien de mots ?

Une fiche projet raconte un projet du problème au résultat : huit parties, 150 à 300 mots, des captures à la même largeur.

LA FICHE PROJET

1. **Contexte** d'où vient le projet, pour qui
2. **Rôle** seul ou en équipe, votre part exacte
3. **Problème** ce que l'application devait résoudre
4. **Choix techniques et pourquoi** deux ou trois décisions, avec leur raison
5. **Résultat** ce qui fonctionne, ce qui reste inachevé
6. **Captures commentées** une d'ensemble, une de détail, avec une légende
7. **Démo et code** le site en ligne et le dépôt
8. **« Ce que je referais autrement »** une ou deux choses, avec la raison

la fiche du refuge pour animaux, point 4

Choix techniques. La création et la modification d'un animal partagent une seule Form Request, AnimalRequest. Les règles de validation sont écrites une fois, et un changement de règle touche les deux formulaires.

150 à 300 mots

toutes les captures à la même largeur de fenêtre

le gabarit Fiche projet, Word ou PDF

Titre (`title`) · 2 à 6 mots

Résumé (`summary`) · une phrase, 15 à 25 mots

chaque rubrique indique la colonne de la base où elle ira au chapitre 1.06

Lisez les huit parties dans l'ordre : c'est l'histoire du projet. L'exemple montre la taille d'une partie : deux phrases.

? Qu'est-ce qu'un lecteur repère avant d'avoir lu une ligne de votre code ?

Huit erreurs se voient avant le code ; le lecteur les repère en quelques secondes.



Animations gratuites
du temps passé sur l'effet plutôt que sur le contenu



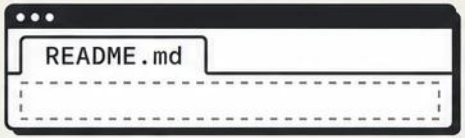
Modèle de site reconnaissable
un site tout fait, repris tel quel



Texte de remplissage
du faux latin oublié sur une page



Liens morts
une démo qui ne s'ouvre plus, un lien GitHub cassé



README vide
un dépôt sans explication ni commande d'installation



Mobile cassé
un texte qui déborde, un menu inutilisable sur téléphone



Texte d'IA non relu
des phrases qui pourraient décrire n'importe qui



Captures floues ou de tailles différentes
une page de projets qui paraît négligée

faire relire vos fiches par un assistant est permis, noté dans votre carnet IA ; le texte publié dit votre projet avec vos mots et vos faits, relu phrase par phrase

Huit écrans, huit défauts : aucun ne demande d'ouvrir le code. Relisez votre site avec ces huit yeux-là avant de l'envoyer.

1.01

? Qu'apportez-vous à la séance 2 ?

Pour la séance 2, huit éléments dans un dossier déposé dans le canal Teams ; sans vos textes et vos captures, votre site affichera des projets de secours.

séance 2 À APPORTER

- [ ] **Vos grilles d'analyse**
  une par portfolio étudié
- [ ] **L'inventaire de vos projets**
  tous, puis les trois à cinq retenus ; code récupérable ? version en ligne ?
- [ ] **Une capture d'écran propre par projet retenu**
  toutes à la même largeur de fenêtre
- [ ] **Un texte par projet**
  150 à 300 mots, sur la trame de la fiche ; une première version imparfaite convient
- [ ] **Le plan du site**
  et les informations sur vous que vous acceptez de publier ; mode CV ou vitrine
- [ ] **Votre CV en PDF, votre GitHub, votre LinkedIn**
  ou la décision de ne pas les publier
- [ ] **Une intention de style**
  en quelques mots, et deux sites de référence tirés de vos grilles
- [ ] **Le cahier des charges et le diagramme de classes**
  commencés au chapitre 1.05

maintenant : chapitre 1.02, trois à cinq portfolios analysés avec la grille

à la séance 2, vous enregistrez ces projets dans la base de votre portfolio

Huit cases ; les quatre du milieu sont vos projets eux-mêmes, et c'est ce qui prend du temps. Commencez par l'inventaire.

1.01