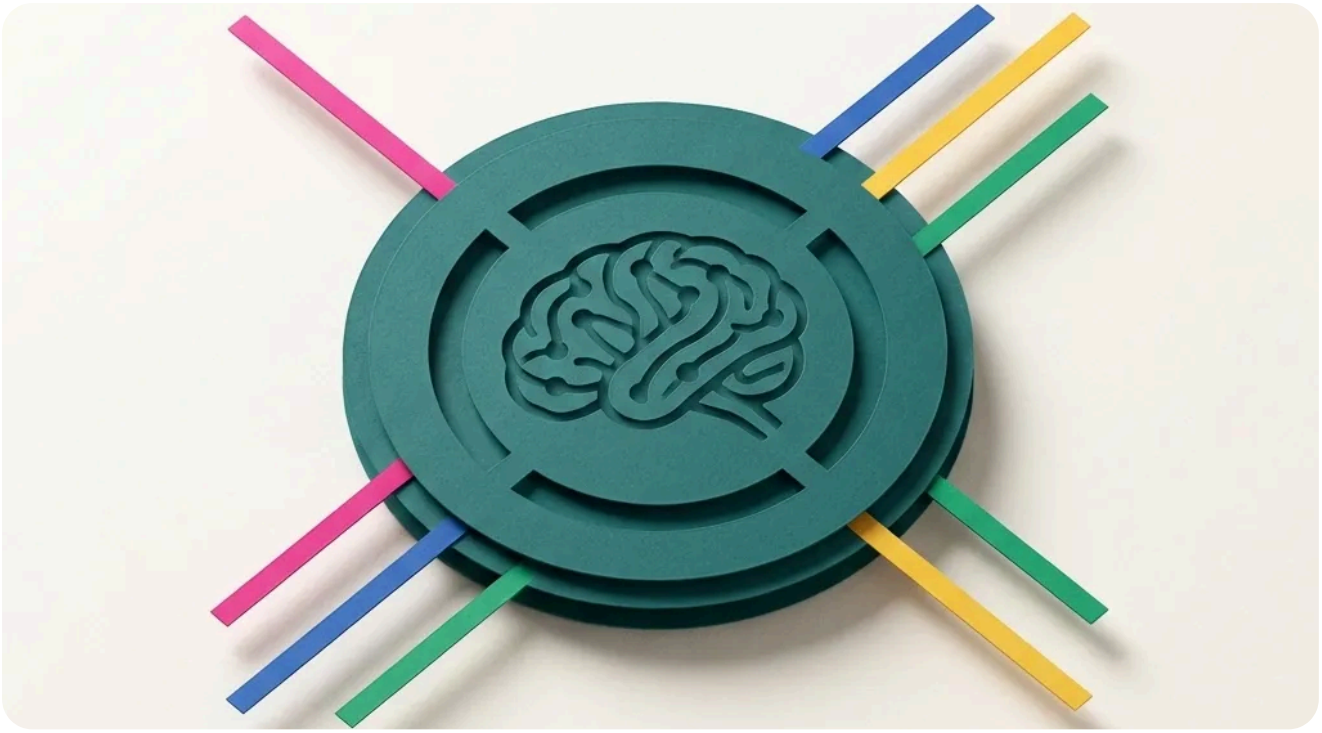


MétropédIA

L'IA en classe

Thibault Six

6 chapitres

SUPPORTS DE COURS

https://cours.tsix.be/cours/lia-en-classe

Version 1 · 12/09/2026

PRÉSENTATION

MétropédIA : L'IA en classe, prochaine station !

Introduction

Bienvenue dans cette formation de 3 heures pour découvrir **MétropédIA**, une plateforme de ressources pédagogiques ludiques pour aborder l'intelligence artificielle avec vos étudiants.

Au programme

🚉	Chapitre	Description
1	**Introduction**	Découvrez MétropédIA et ses objectifs pédagogiques
2	**Timeline de l'IA**	Replacez les grands jalons de l'histoire de l'IA
3	**App Timeline IA**	Testez l'application de jeu en équipe
4	**Découverte plateforme**	Naviguez dans le catalogue de ressources
5	**Décrypter l'IA en jouant**	Explorez les enjeux de l'IA par le jeu de rôle
6	**Exercice pratique**	Préparez votre propre activité pour la classe

Vous repartirez avec

- ✅ 2 activités testées en conditions réelles
- ✅ La maîtrise de la plateforme MétropédIA
- ✅ L'accès à l'application Timeline IA
- ✅ Une activité prête à utiliser dans votre cours

Durée

⏱️ **3 heures**

Prérequis

Aucun ! Juste un smartphone ou ordinateur pour les activités numériques.

Sommaire

- MétropédIA : L'IA en classe, prochaine station !

1 Introduction

1.1 Timeline de l'IA

1.2 L'application Timeline

1.3 Découverte de Métropédia

1.4 Jeu de rôle

1.5 Exercice pratique

CHAPITRE 1

PARTIE 1 — Introduction

Slides du chapitre

- intro metropedia.pdf

Bienvenue à bord ! 🚃

Aujourd'hui, on embarque ensemble pour découvrir **MétropédIA**, une plateforme de ressources pédagogiques ludiques pour aborder l'intelligence artificielle avec vos étudiants.



C'est quoi MétropédIA ?

MétropédIA est un projet collaboratif porté par :

- 🔵 **UCLouvain**
- 🔵 **EPHEC Haute École**
- 🔵 **Pôle Louvain**

L'idée ?

Proposer des **activités clé en main** pour :

- Comprendre ce qu'est l'IA
- Explorer ses enjeux éthiques et sociétaux
- Développer un regard critique
- Apprendre en s'amusant !

Pourquoi l'IA en cours de langue ?

L'IA, c'est un sujet qui **fait parler** ! 💬

- Ouvre les débats et les discussions
- Vocabulaire riche et actuel
- Thématiques transversales (éthique, société, technologie)
- Les étudiants ont des opinions... et des questions !

> *"L'IA va-t-elle remplacer mon métier ?"*
> ***"ChatGPT, c'est de la triche ?"**
> **"Comment ça marche vraiment ?"*

→ **Autant de portes d'entrée pour faire parler vos étudiants !**

Au programme aujourd'hui

Horaire	Activité	Durée
🕐	**Introduction** — Présentation de MétropédIA	5 min
🕐	**Timeline de l'IA** — Explication de l'activité	10 min
🎮	**App Timeline IA** — Présentation + partie test	20 min
🕐	**Découverte plateforme** — Navigation guidée	10 min
☕	**Pause**	15 min

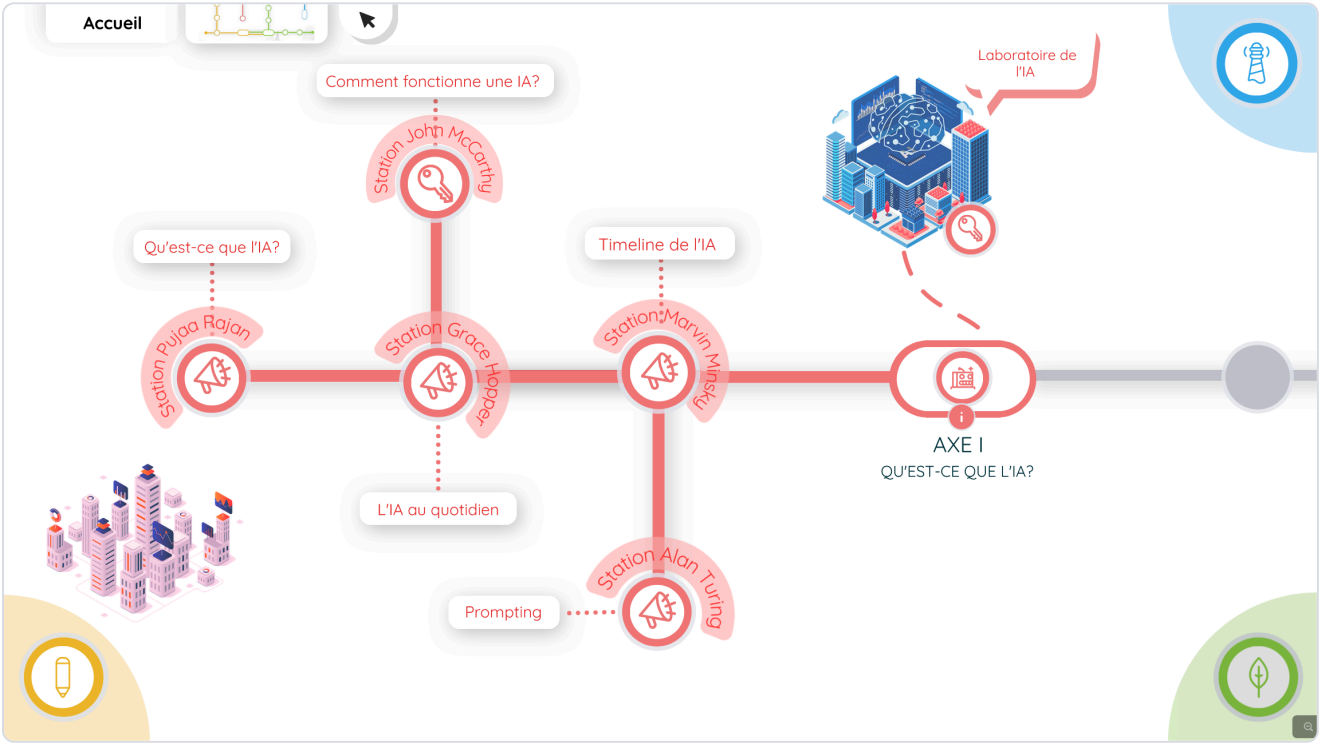
Horaire	Activité	Durée
🕐	**Décrypter l'IA en jouant** — Jeu de rôle	1h
☕	**Pause**	15 min
🕐	**Exercice pratique** — Préparer sa propre activité	45 min

Ce que vous repartirez avec

✅ Une expérience concrète de 2 activités MétropédIA
✅ La maîtrise de la navigation sur la plateforme
✅ L'accès à l'**application Timeline IA** pour jouer en classe
✅ Les fiches, cartes et ressources prêtes à l'emploi
✅ Des idées pour adapter ces activités à vos cours
✅ Une activité choisie et préparée pour votre classe

Prêts ? 🚀

Prochaine station : Timeline de l'IA !



MétropédIA — Projet financé par le Pôle Louvain
Licence Creative Commons CC BY-NC-SA 4.0

1.1 Timeline de l'IA ⏱️

Slides du chapitre

- timeline ia.pdf

Activité pratique — 30 minutes

🎯 Objectif de cette activité

Replacer les **grands jalons historiques** de l'intelligence artificielle sur une ligne du temps.

Ce qu'on va faire :

1. Vivre l'activité ensemble (comme vos étudiants)
2. Comprendre les variantes possibles
3. Voir comment l'utiliser en classe



📦 Le matériel

L'activité se compose de :

- **18 cartes** à imprimer recto-verso
  - Recto : l'événement décrit en une phrase
  - Verso : l'année + informations complémentaires
- Une **ligne du temps** (corde, mur, sol…)
- Des **repères fixes** pour se situer

🎮 Comment ça marche ?

Version classique (15-45 personnes)

Étape 1 — Chaque participant reçoit une carte

Étape 2 — Sans retourner la carte, on lit l'événement et on se place sur la ligne du temps

Étape 3 — On vérifie ensemble : chacun annonce son estimation puis retourne sa carte

Étape 4 — Discussion : quels événements vous ont surpris ? Pourquoi ?

🏆 Version ludique (façon jeu de société)

Inspirée du jeu **Hitster** !

But du jeu

En équipe, marquer le plus de **points de victoire** en plaçant correctement les événements.

Scoring

Situation	Points
Carte mal placée	0 point
Carte bien placée, date fausse (±2 ans)	1 point
Carte bien placée ET date correcte (±2 ans)	2 points

🤝 Version coopérative

Pour les petits groupes (max 6 personnes) :

- On joue **tous ensemble**
- On commence avec **10 jetons**
- Carte mal placée → on perd 1 jeton
- Date bien estimée → on gagne 1 jeton
- **Victoire** si toutes les cartes sont placées avec des jetons restants !

💻 Version Wooclap (grand groupe)

Pour les auditoires !

Comment l'utiliser :

1. Connectez-vous à **Wooclap** (ou créez un compte)
2. Cliquez sur "**Importer un événement**"
3. Entrez le code : `TIMELINEIA`
4. Lancez avec vos étudiants !

> 💡 *Vous pouvez modifier les questions selon vos besoins*

🎮 Version Application Timeline IA (recommandée !)

Une application dédiée avec **score par équipe** et **classement** !

🔗 timeline.choboai.com

Pourquoi cette version ?

Avantage	Description
🎯 **Interface dédiée**	Drag & drop des cartes sur la timeline
👥 **Jeu par équipe**	Les étudiants collaborent
🧮 **Score automatique**	Ordre + précision de l'année
🏆 **Classement final**	Qui a été le plus précis ?
📚 **Correction enrichie**	Infos détaillées sur chaque événement

Comment ça marche ?

1. **Le prof** crée une session → elle apparaît sur l'accueil
2. **Les étudiants** voient la session → créent leur équipe
3. **Le prof** lance la partie
4. **Les équipes** placent les cartes ET estiment les années
5. **Correction** événement par événement avec infos enrichies
6. **Scores et classement** final !

> 💡 ***Pas de code à partager !*** *Les sessions apparaissent automatiquement.*

> 🚀 ***On testera cette version ensemble tout à l'heure !***
> *(Voir partie 2bis pour les détails)

🧠 Intérêt pédagogique

Cette activité favorise :

- **L'apprentissage actif** — manipulation, essai-erreur
- **La construction des connaissances** — on apprend de ses erreurs
- **La mise en perspective historique** — l'IA ne date pas d'hier !
- **La collaboration** — débat et discussion en groupe
- **La réflexion critique** — implications des avancées technologiques

📚 Acquis d'apprentissage visés

À l'issue de l'activité, les étudiants seront capables de :

- **Analyser** l'évolution historique de l'IA
- **Évaluer** les implications des avancées à court et long terme
- **Identifier** les liens entre innovations et contexte social
- **Débattre** des enjeux éthiques et sociétaux
- **Défendre** un point de vue lors de discussions

📎 Ressources disponibles

Tout est téléchargeable sur MétropédIA :

Ressource	Format
Fiche d'activité complète	PDF
18 cartes à imprimer	PDF / Word
Présentation vidéo	YouTube
Import Wooclap	Code : TIMELINEIA
Sources utilisées	Liste de liens

🔗 Lien direct vers l'activité

Sur la plateforme :
`MétropédIA > Axe 1 : Qu'est-ce que l'IA ? > Station Marvin Minsky > Timeline de l'IA`

Lien Wooclap : Code `TIMELINEIA`

💬 Débrief

Quelques questions pour la discussion :

- Quel événement vous a le plus surpris ?
- Qu'est-ce qui est plus ancien/récent que vous ne pensiez ?
- Comment utiliseriez-vous cette activité dans votre cours ?

Source : Fiche d'activité conçue par Charlotte Mikolajczak — Projet MétropédIA
Inspirée de "La Bataille de l'IA" (Latitudes / Data for Good)

1.2 L'application Timeline IA 🎮

Présentation de l'outil

🌐 Accéder à l'application

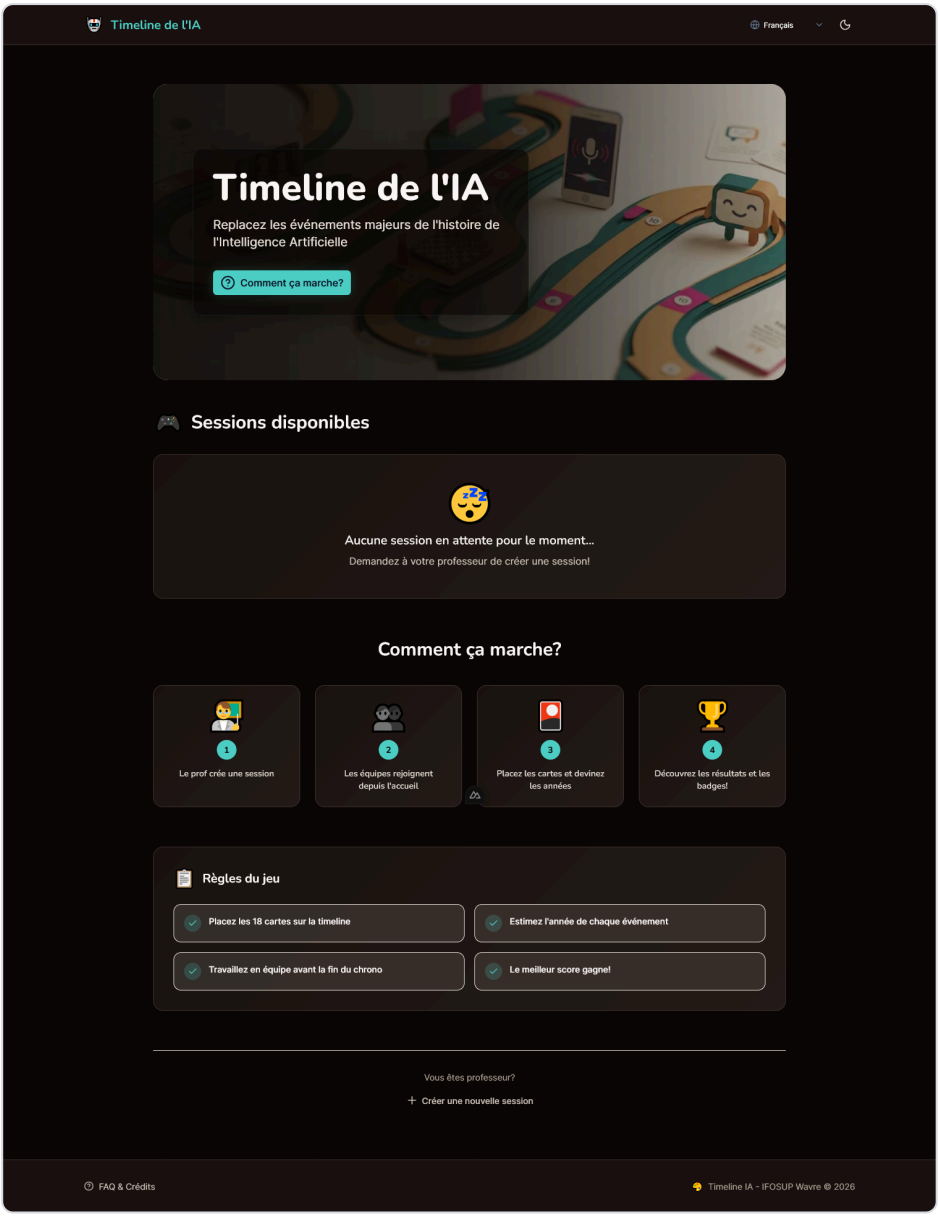
- 🔗 timeline.choboai.com



🎯 C'est quoi ?

Une application web pour jouer à la **Timeline de l'IA** en classe avec :

- ✅ Interface de jeu dédiée (drag & drop)
- ✅ Score calculé automatiquement
- ✅ Classement par équipe
- ✅ Phase de correction avec explications



👥 Comment ça marche ?

En 4 étapes simples :

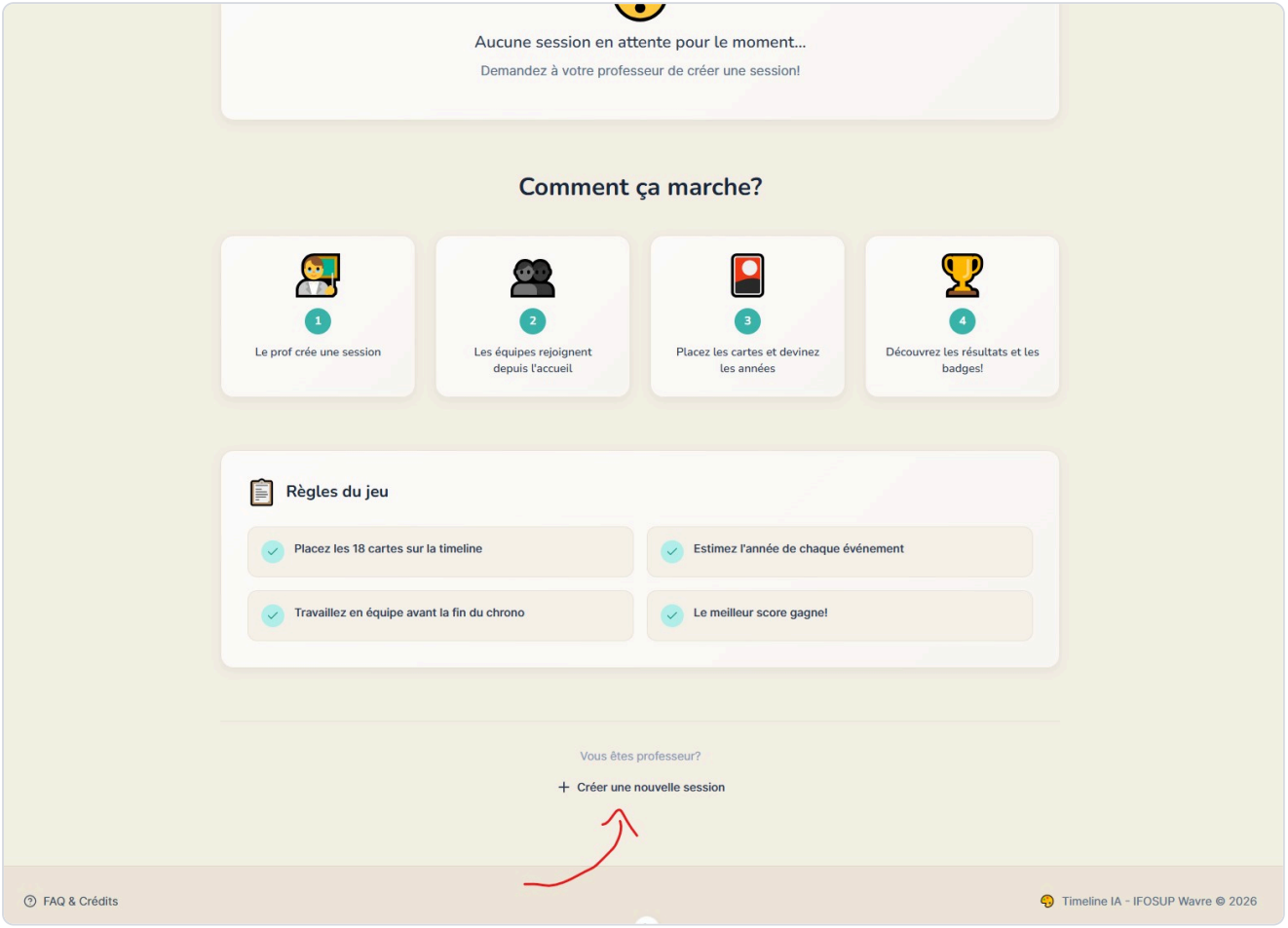
Étape	Qui	Action
1️⃣	👨‍🏫 Prof	Crée une session (nom + durée + langue)
2️⃣	👨‍🎓 Étudiants	Voient la session sur l'accueil → créent leur équipe
3️⃣	👨‍🏫 Prof	Lance la partie quand tout le monde est prêt
4️⃣	🏆 Tous	Jouent → Correction → Scores !

> 💡 ***Pas de code à partager !*** *Les sessions actives apparaissent automatiquement sur la page d'accueil.*

👩‍🏫 Côté Professeur

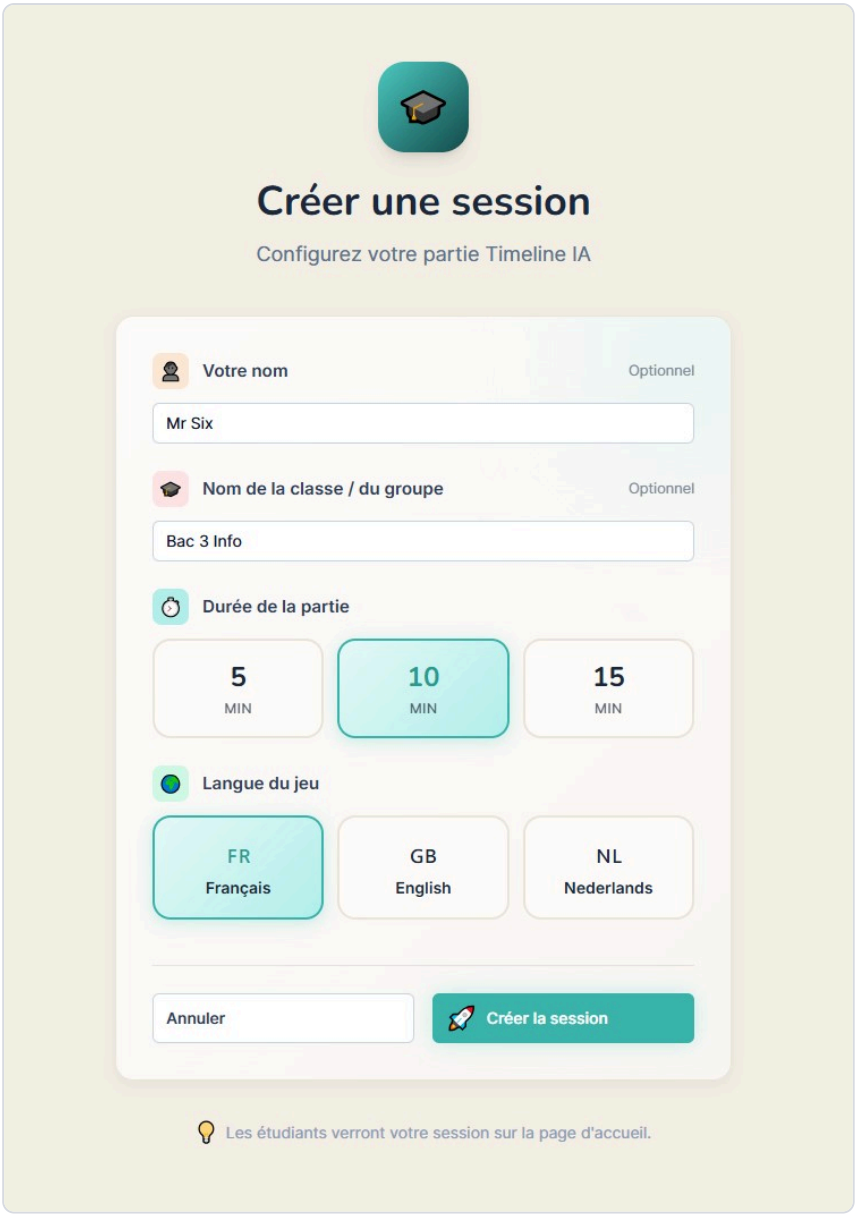
Créer une session

En bas de la page d'accueil : **"+ Créer une nouvelle session"**



Options disponibles :

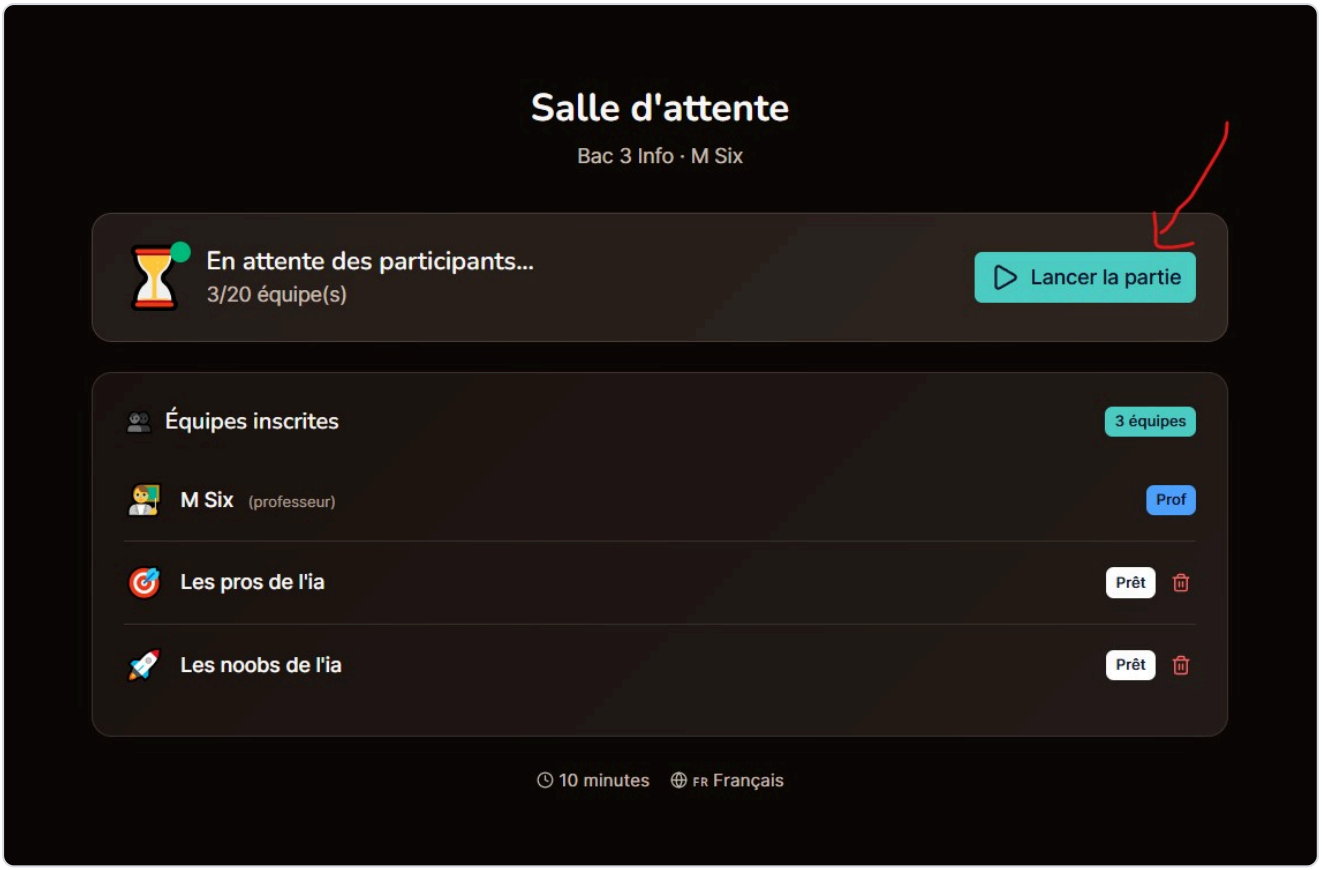
- Votre nom (optionnel)
- Nom de la classe / du groupe
- Durée : **5, 10 ou 15 minutes**
- Langue : FR / EN / NL



Salle d'attente

Une fois la session créée, vous voyez les équipes qui rejoignent en temps réel.

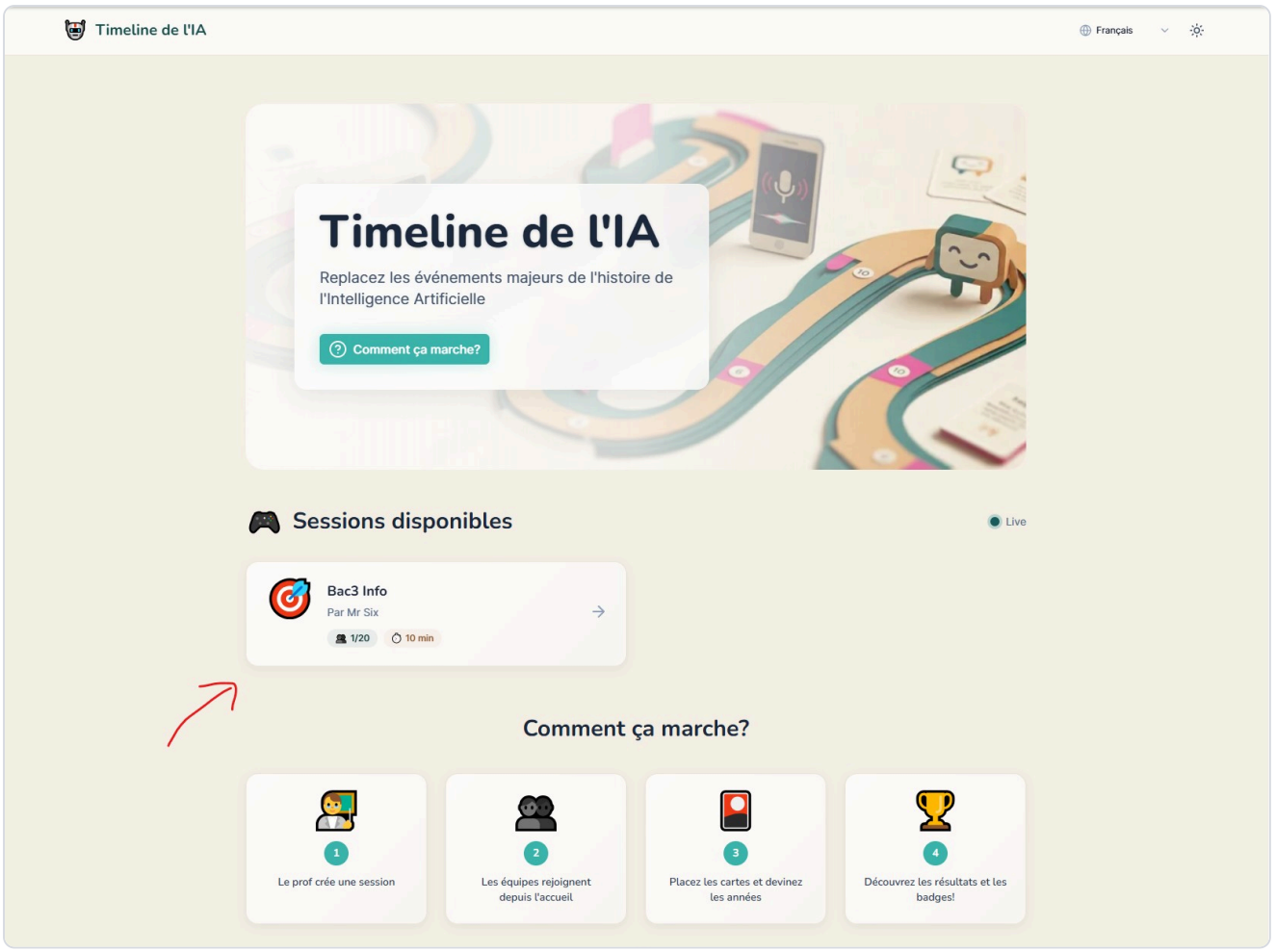
Quand tout le monde est prêt → **"Lancer la partie"** 🚀



👩‍🎓 Côté Étudiants

Rejoindre une session

Les étudiants vont sur timeline.choboai.com et voient directement les **sessions disponibles** :

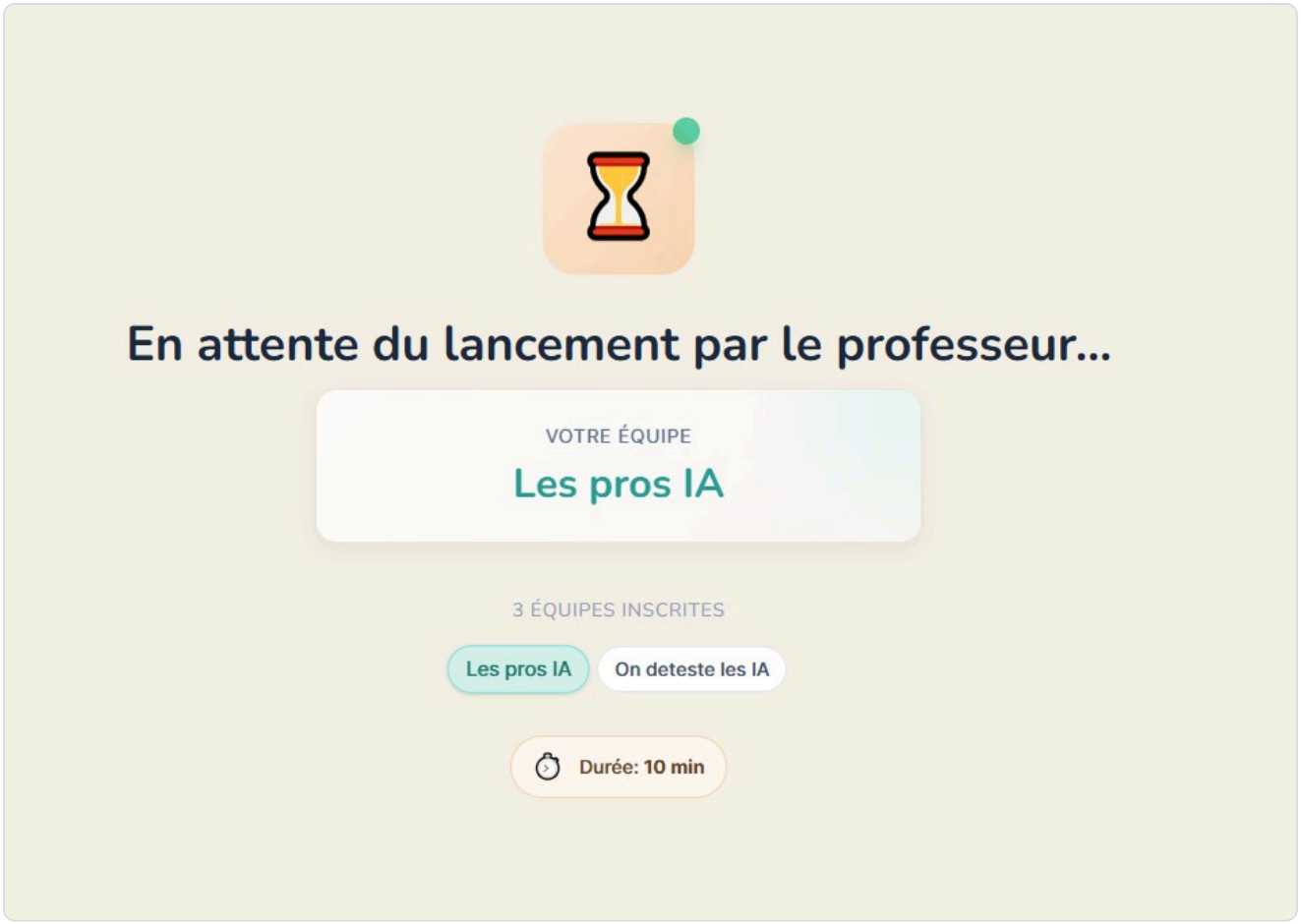


Ils cliquent sur la session → entrent un **nom d'équipe** → rejoignent !



En attente du lancement

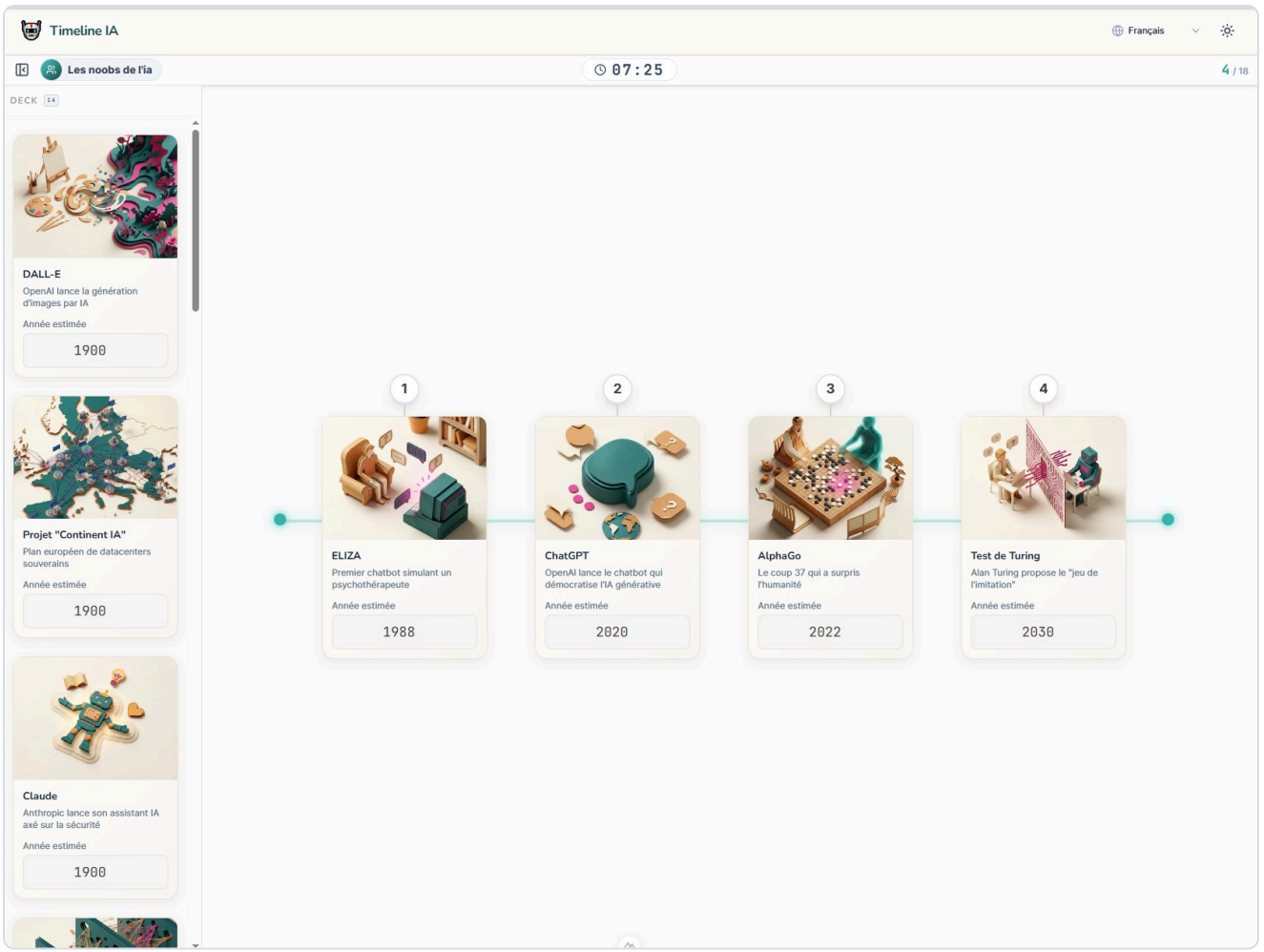
Les étudiants patientent jusqu'à ce que le prof lance la partie.



🎮 Le jeu !

Chaque équipe doit :

1. **Placer les 18 cartes** sur la timeline (drag & drop)
2. **Estimer l'année** de chaque événement

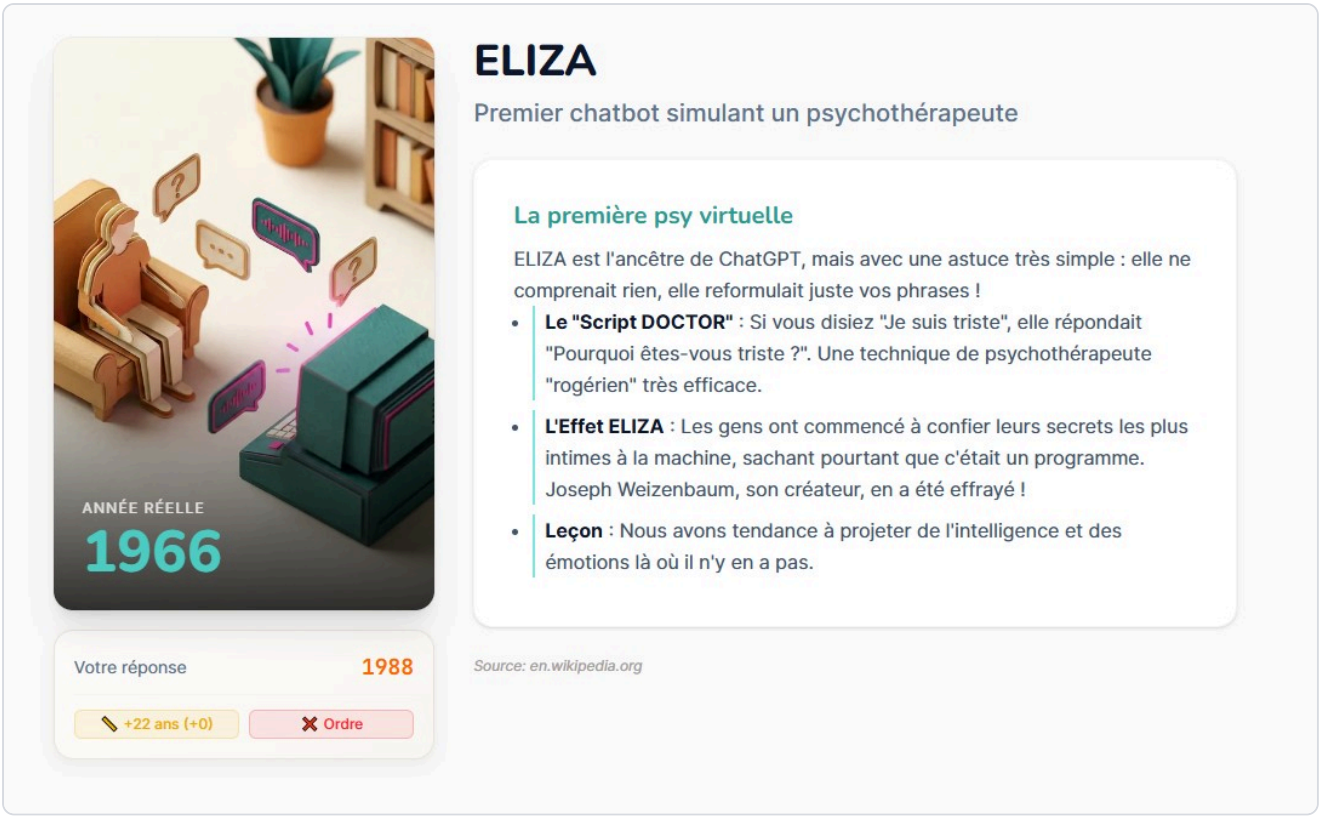


⏱️ Un chrono tourne — travaillez vite en équipe !

✅ La correction

Après le temps écoulé, **correction événement par événement** :

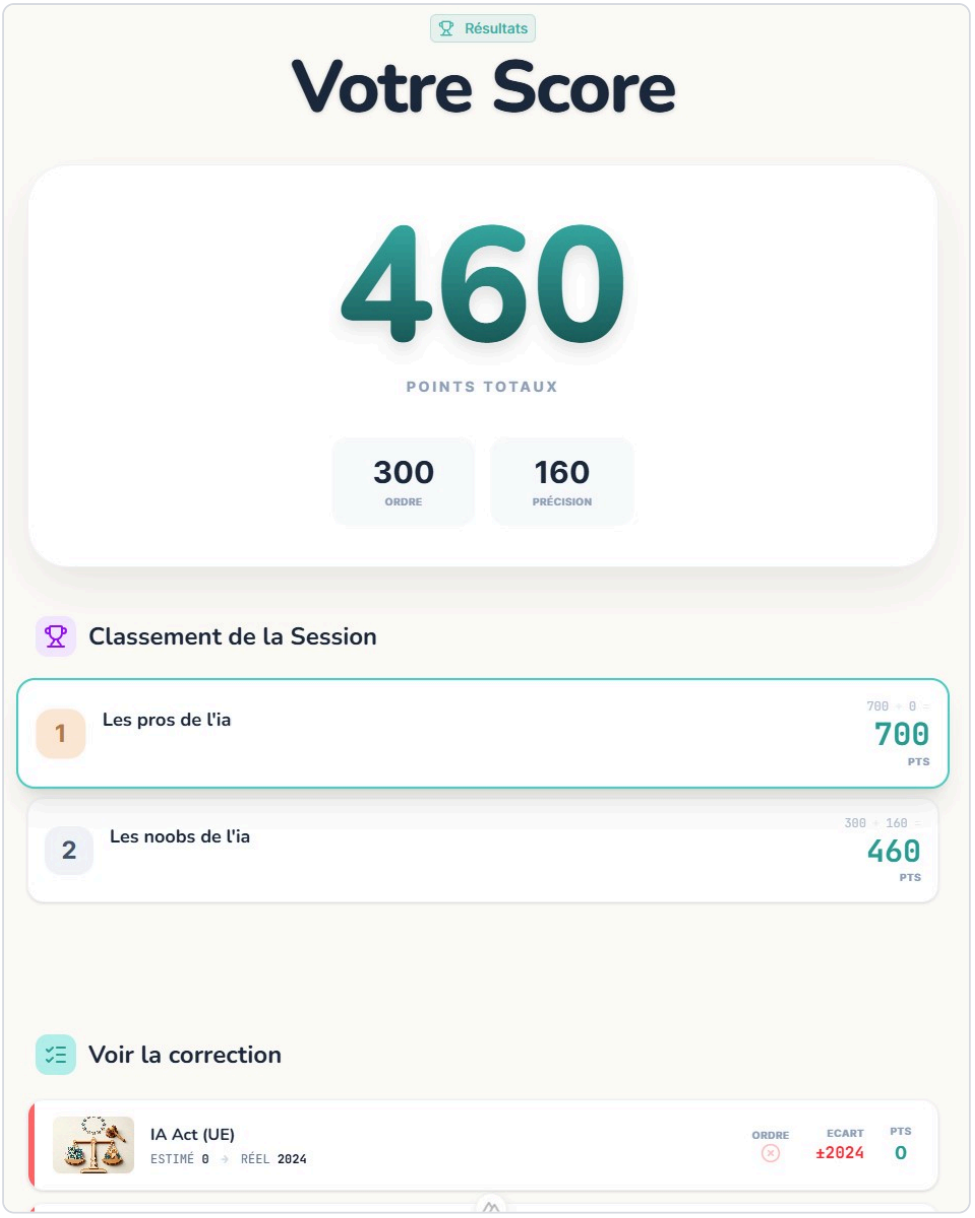
- L'année réelle est révélée
- Des infos complémentaires sur chaque événement
- Comparaison avec la réponse de l'équipe
- Points gagnés ou perdus visibles



> 🧠 *C'est le moment d'apprendre ! Chaque carte a une histoire fascinante.*

🏆 Les scores

À la fin de la correction, chaque équipe découvre son score :



Calcul des points :

Type	Points
Ordre	Points pour les cartes bien placées dans la chronologie
Précision	Points bonus si l'année estimée est proche

Classement final : Qui a été le plus précis ? 🎯

⚡ Récap des avantages

vs Cartes physiques	vs Wooclap
Pas d'impression	Interface dédiée

vs Cartes physiques	vs Wooclap
Score automatique	Jeu par équipe
Correction interactive	Classement intégré
Infos enrichies	Visuels attractifs

Application Timeline IA — Développée pour MétropédIA
🔗 *timeline.choboai.com*

1.3 Découverte de la plateforme 🗺️

Navigation guidée

🌐 Accéder à MétropédIA

Lien de la plateforme :

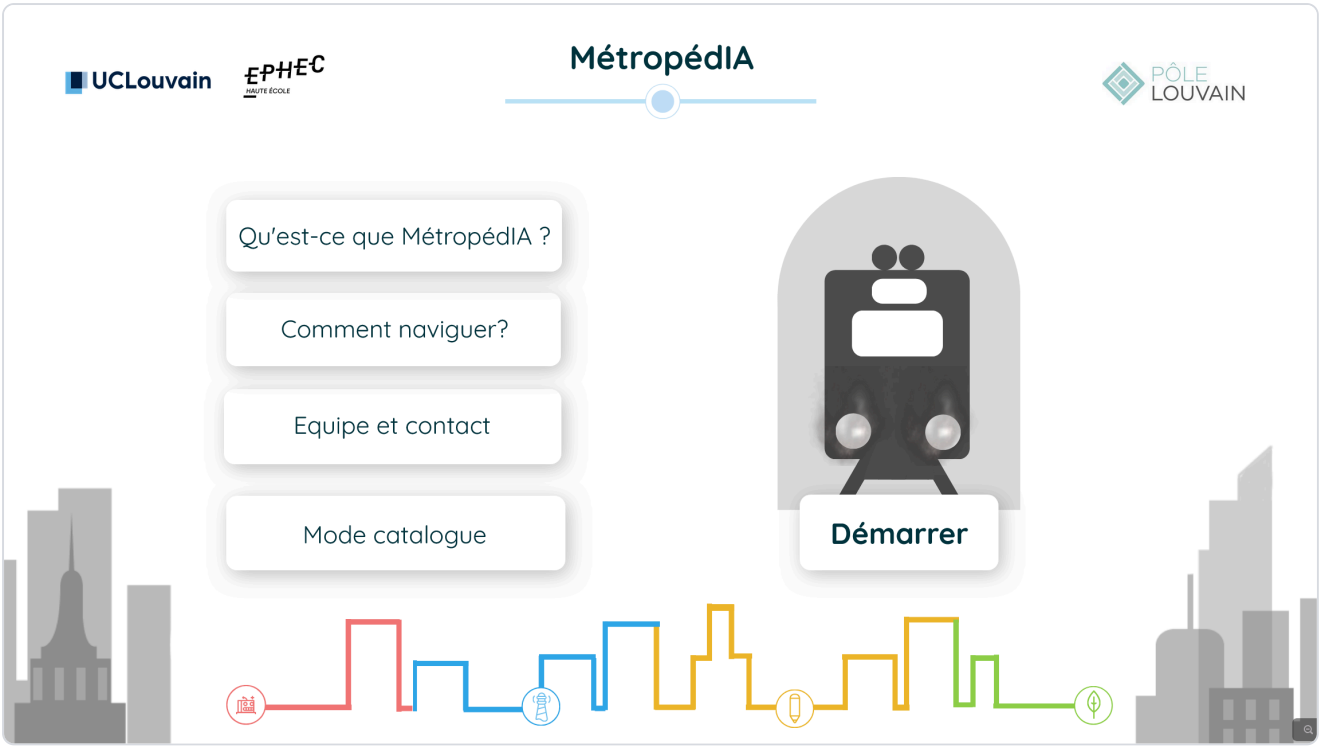
🔗 https://view.genially.com/68b15ef95d61ac2fc43c037c

> 💡 *La plateforme est hébergée sur **Genially** — aucune inscription requise !*



🏠 Page d'accueil

Quand vous arrivez sur MétropédIA, voici ce que vous voyez :



Les options disponibles :

Bouton	Action
Qu'est-ce que MétropédIA ?	Présentation du projet
Comment naviguer ?	Tutoriel de navigation
Équipe et contact	Qui a créé le projet
Mode catalogue	Vue liste des activités
Démarrer 🚃	Accès au plan du métro

🗺️ Le Plan Global (mode métro)

En cliquant sur **"Démarrer"**, vous accédez au plan du métro :



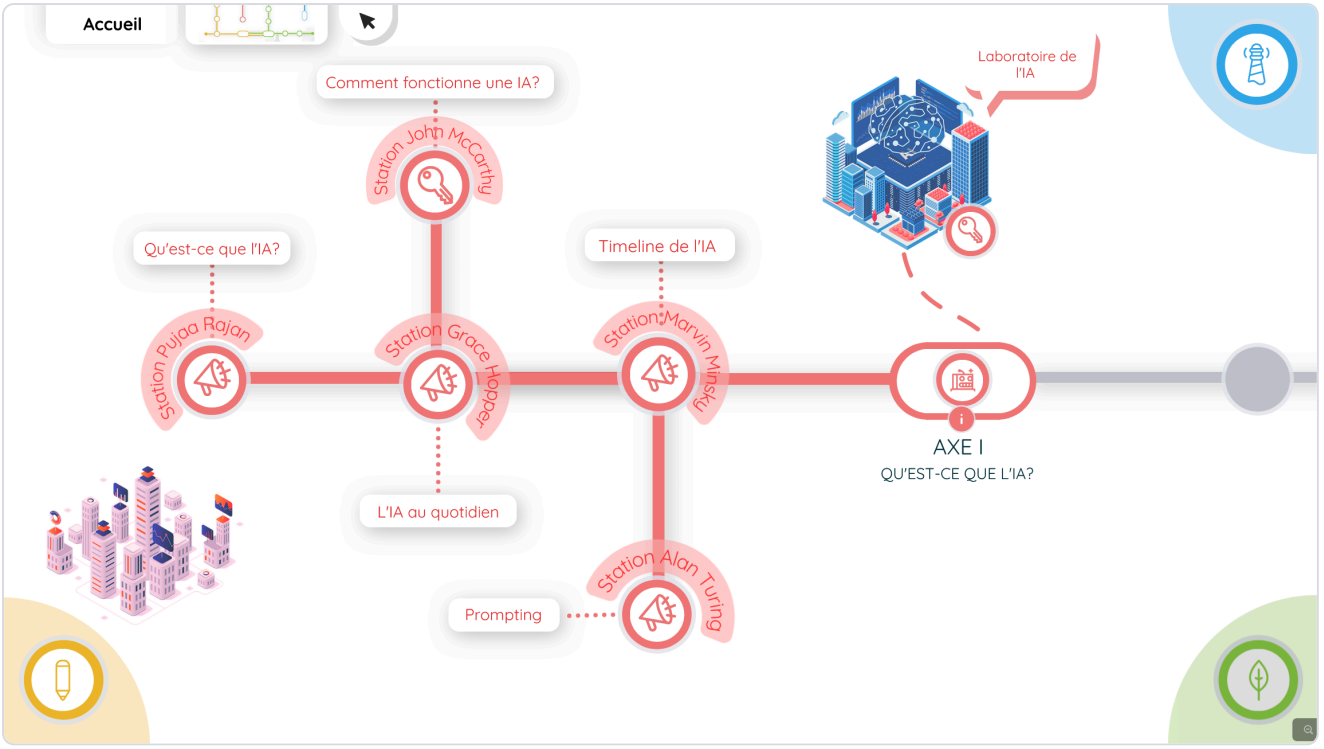
Les 4 axes (lignes de métro) :

Couleur	Axe	Thématique
🔴 Rouge	Axe I	**Qu'est-ce que l'IA ?**
🔵 Bleu	Axe II	**Balises institutionnelles**
🟡 Jaune	Axe III	**Opportunités pédagogiques**
🟢 Vert	Axe IV	**Enjeux sociétaux**

Chaque station = une activité pédagogique

🔴 Zoomer sur un axe

En cliquant sur un axe, vous voyez les stations de cette ligne :



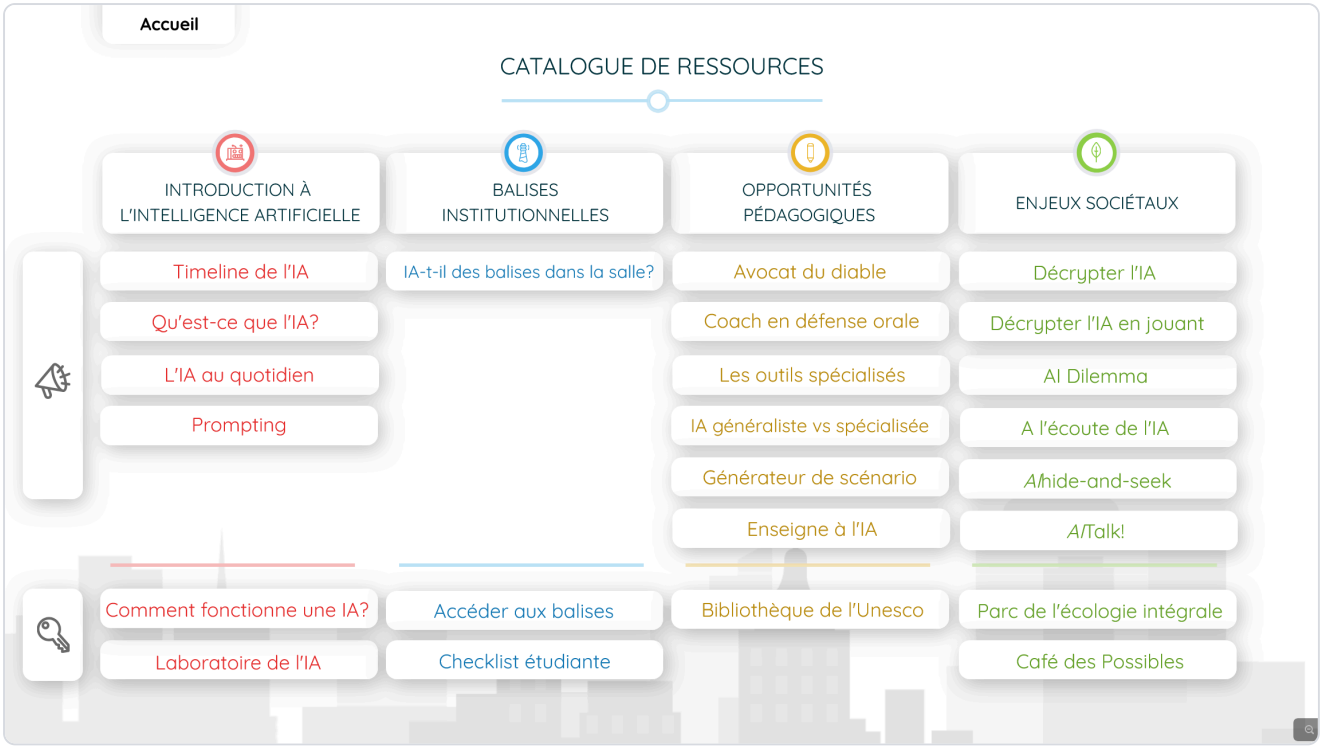
Les stations de l'Axe 1 (exemple) :

- Station **John McCarthy** → Comment fonctionne une IA ?
- Station **Pujaa Rajan** → Qu'est-ce que l'IA ?
- Station **Grace Hopper** → L'IA au quotidien
- Station **Marvin Minsky** → Timeline de l'IA ⭐
- Station **Alan Turing** → Prompting

> 💡 *Les stations portent des noms de **pionniers de l'informatique et de l'IA** !*

📋 Mode Catalogue

Préférez une vue liste ? Cliquez sur **"Mode catalogue"** depuis l'accueil :



Avantages du mode catalogue :

- Vue d'ensemble de **toutes les activités**
- Classement par **axe thématique**
- Accès rapide sans naviguer dans le métro
- Icônes pour repérer les types de ressources

📄 Page d'une activité

Quand vous cliquez sur une activité (ex: Timeline de l'IA) :



Ce que vous trouvez sur chaque page :

Élément	Description
Tags	#Historique #Évolution #BriseGlace
Nombre de participants	15 à 45 personnes
Durée	30 à 40 minutes
Description	Objectif et déroulement
Variantes	Ludique, grand groupe, etc.

📥 Les fichiers téléchargeables

Chaque activité propose des ressources prêtes à l'emploi :

Types de fichiers disponibles :

Type	Format	Usage
Fiche d'activité	PDF	Guide complet pour l'enseignant
Présentation vidéo	YouTube	Explication en vidéo
Cartes / Matériel	PDF	À imprimer et découper

Type	Format	Usage
Fichiers éditables	Word / PPT	À personnaliser
Sources	Liens	Références et inspirations

Le bouton magique : "Fichiers éditables" 📝

⚡ Vous pouvez **modifier** les documents Word et PowerPoint pour les adapter à votre cours !

🔗 Ressources externes

Certaines activités proposent aussi :

- **Lien Wooclap** — Pour les versions grand groupe (dans la fiche d'activité)
- **Liens YouTube** — Tutoriels et présentations
- **Ressources en ligne** — Sites de référence (ex: La Bataille de l'IA)

❓ Des questions sur la navigation ?

Prenez 2 minutes pour explorer par vous-même !

Mini-défi : Trouvez l'activité "Décrypter l'IA en jouant" 🎮

☕ Pause dans 5 minutes !

Après la pause, on fait ensemble l'activité **"Décrypter l'IA en jouant"** — un jeu de rôle sur les enjeux de l'IA !

MétropédIA — Plateforme hébergée sur Genially
Projet UCLouvain / EPHEC / Pôle Louvain

1.4 Décrypter l'IA en jouant ! 🎭

Jeu de rôle

🎯 C'est quoi ?

Cette activité permet d'explorer les **grands enjeux de l'intelligence artificielle** à travers trois histoires à choix (*branching scenario*).

Chaque histoire invite les participants à :

- 🎭 **Incarner un rôle** (politicien, scientifique, citoyen...)
- 💬 **Débattre** et influencer les décisions
- ⚖️ **Poser des choix** qui font avancer l'histoire commune
- 🤔 **Réfléchir** aux enjeux éthiques et sociétaux de l'IA



👥 Format

Groupe de 5 étudiants par scénario

Chaque personne incarne un personnage différent avec ses propres objectifs (secrets !). Le décisionnaire politique prend les décisions finales après négociation avec les autres.

📖 Les 3 scénarios

Scénario 1 — Future of AI

🔗 moiki.fr/story/6821fd782e5ca6377994814d

Scénario 2 — La bataille des données

🔗 moiki.fr/story/68a71721e6db0108759b3569

Scénario 3 — Notre âme est-elle câblée ?

🔗 moiki.fr/story/68ac1ebd306af44d2f611837

Fiches de clôture

https://drive.proton.me/urls/MVZPQXV63C#KJHzmwzLgjOd

📦 Matériel nécessaire

Pour chaque groupe :

- 📱 1 ordinateur ou smartphone
- 📊 1 fiche enjeux + 5 pions
- 🎭 3 à 5 fiches de personnage
- 📋 1 fiche de clôture

🎮 Déroulement

Étape	Durée	Action
1	5 min	Former les groupes + distribuer le matériel
2	5 min	Expliquer les règles
3	30 min	Jouer le scénario
4	10-15 min	Débrief avec la fiche de clôture

📥 Ressources

Document	Télécharger
Fiche de clôture	https://drive.proton.me/urls/MVZPQXV63C#KJHzmwzLgjOd

Toutes les ressources sont disponibles sur la plateforme MétropédIA.

💡 Intérêt pédagogique

- 🎭 **Jeu de rôle** → Comprendre différents points de vue
- 🤔 **Réflexion critique** → Analyser les implications de l'IA
- 👥 **Travail collaboratif** → Négocier et argumenter
- ⚖️ **Éthique** → Questionner les choix technologiques

On joue ! 🎮

1.5 Exercice pratique 🛠️

Slides du chapitre

- exercices pratiques.pdf

À vous de jouer !

🎯 Objectif

Repartir avec **une activité MétropédIA prête à utiliser** dans votre cours.



📋 Votre mission

En 45 minutes, vous allez :

1. **Explorer** le catalogue MétropédIA (5 min)
2. **Choisir** une activité adaptée à votre cours (5 min)
3. **Analyser** la fiche d'activité et les ressources (15 min)
4. **Adapter** l'activité à votre contexte (10 min)
5. **Présenter** votre choix au groupe (10 min)

🗺️ Étape 1 — Explorer le catalogue

Accédez à MétropédIA : 🔗 view.genially.com/68b15ef95d61ac2fc43c037c

Naviguez en mode catalogue pour voir toutes les activités disponibles.

Les 4 axes :

- 🔴 **Axe I** — Qu'est-ce que l'IA ?
- 🔵 **Axe II** — Balises institutionnelles
- 🟡 **Axe III** — Opportunités pédagogiques
- 🟢 **Axe IV** — Enjeux sociétaux

✅ Étape 2 — Choisir une activité

Activités recommandées (ressources complètes) :

Activité	Axe	Durée	Type
Coach en défense orale	🟡 Opportunités	30-45 min	Oral / IA comme outil
Enseigne à l'IA	🟡 Opportunités	20-30 min	Réflexion / pédagogie inversée
Checklist étudiante	🔵 Balises	15 min	Auto-évaluation
Prompting	🔴 Qu'est-ce que l'IA	30 min	Pratique / technique
Qu'est-ce que l'IA	🔴 Qu'est-ce que l'IA	30 min	Cartes / Bingo
IA au quotidien	🔴 Qu'est-ce que l'IA	20 min	Discussion
AI Dilemma	🟢 Enjeux	45 min	Débat éthique
A l'écoute de l'IA	🟢 Enjeux	30 min	Analyse critique

⚠️ À éviter (fichiers incomplets) :

- ❌ Avocat du diable
- ❌ Générateur de scénarios

📖 Étape 3 — Analyser la fiche

Pour votre activité choisie, lisez attentivement :

Dans la fiche d'activité (PDF) :

- 📌 Intentions pédagogiques
- 🎯 Acquis d'apprentissage visés
- ⏱️ Déroulement étape par étape
- 👨‍🏫 Rôle de l'enseignant

- 🧑‍🎓 Rôle de l'étudiant

Téléchargez les ressources :

- 📄 Fiche d'activité complète
- 🎴 Cartes / matériel à imprimer (si applicable)
- 📝 Fichiers éditables (Word/PPT)

✏️ Étape 4 — Adapter à votre contexte

Questions à vous poser :

Question	Votre réponse
Pour quel cours ?	_____
Quel niveau d'étudiants ?	_____
Combien de participants ?	_____
Temps disponible ?	_____
Quel objectif principal ?	_____

Adaptations possibles :

- Modifier les exemples pour votre domaine
- Raccourcir ou allonger certaines phases
- Combiner avec une autre activité
- Traduire ou simplifier le vocabulaire

🎤 Étape 5 — Partage (10 min)

Chacun présente en 1-2 minutes :

1. L'activité choisie
2. Pour quel cours / contexte
3. Une adaptation envisagée
4. Une question ou un doute

💡 Conseils

- **Commencez simple** → Une activité courte (20-30 min) pour tester

- **Lisez la fiche** → Tout est expliqué étape par étape
- **Adaptez** → Les fichiers Word/PPT sont modifiables
- **Osez** → Vos étudiants seront plus indulgents que vous ne pensez !

❓ Besoin d'aide ?

- Levez la main, je passe dans les rangs
- Consultez les vidéos de présentation (si disponibles)
- Échangez avec votre voisin !

⏱️ Timer

Phase	Durée
Exploration catalogue	5 min
Choix activité	5 min
Analyse fiche	15 min
Adaptation	10 min
Partage groupe	10 min
TOTAL	**45 min**

Bon travail ! 🚀

À la fin de cet exercice, vous aurez une activité prête à tester avec vos étudiants !